



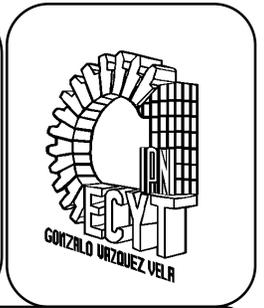
INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL

Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos N° 1

“Gonzalo Vázquez Vela”

Carrera de Técnico en Sistemas Digitales

Prácticas de Lenguaje de programación



NOMBRE DEL ALUMNO: _____

Apellido Paterno

Apellido Materno

Nombre

N° DE BOLETA: _____ GRUPO: _____

HOJA	DE
1	3

FECHA		
DIA	MES	AÑO

EVALUACION

PROFESOR: _____

Práctica 5 Sentencias de control de decisión

UNIDAD TEMATICA 2 DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS ESTRUCTURAS DE CONTROL

RAP RELACIONADO CON LA PRÁCTICA: Aplica las distintas estructuras de control de condicional simples y anidadas.

Objetivos De La Práctica:

1.- El alumno aplicara la estructura de control IF en ejercicios prácticos con Lenguaje C.

Equipo Necesario	Material
Una Computadora con el compilador C instalado	Bata de laboratorio

MARCO TEORICO.

Investigar los tipos de operadores:

- Relacionales
- Lógicos

Investigar los siguientes elementos de la sentencia de control IF:

- Diagrama de flujo
- Sintaxis de la instrucción.

DESARROLLO

1. Enciende la computadora y ubica en el escritorio el icono de acceso directo al editor/compilador de C que este instalado. Haz click en Él.
2. Escribe en la ventana de edición del compilador el siguiente programa:

```
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

main(void)
{
    int N;

    clrscr();
    printf("Programa que determina si un numero es par o impar");
    printf("Dame un numero");
    scanf("%d", &N);
    if( N%2 == 0 )
    {
        printf("El numero es par")
    }
    else
    {
        Printf("El numero es impar");
    }
    getch();
    return 0;
}
```

3. Compila y ejecuta el programa. Captura las pantallas del monitor para realizar tu reporte.
4. Utilizando este programa ejemplo, realiza un programa que permita leer un valor cualquiera N y escriba en la pantalla si dicho numero es positivo o negativo.
5. Después de compilar y ejecutar el programa anterior, realiza un programa que permita leer un valor cualquiera N y escriba si dicho numero es múltiplo de Z, que será dado también por el usuario.
6. Después de compilar y ejecutar el programa anterior, realiza un programa que permita leer dos valores (A y B) y que escriba cual de los dos valores leídos es el mayor.
7. Después de compilar y ejecutar el programa anterior, realiza un programa que permita leer dos valores A y B e indicar si el resultado de dividir la suma de los dos números entre la resta del primer numero con el segundo es exacta.
8. Salva tus programas asignándoles un nombre con la extensión .cpp.

9. No olvides guardar en la carpeta nombrada portafolio, todos los programas, con el archivo fuente será suficiente (*.cpp)
10. Recuerda agregar en el reporte escrito en Word los diagramas de flujo y código de C de los programas que realices en las prácticas.

Valoración del estudiante.

1. ¿Qué sucede si se le coloca punto y coma al IF?
2. ¿Qué sucede si se omiten las llaves del IF?
3. ¿Qué sucede si se omite el else al IF?
4. ¿Cuáles son los operadores utilizados para realizar las comparaciones en el IF?
5. En conclusión, ¿En que casos utilizarías la estructura IF ELSE?

CONCLUSIONES: En su cuaderno o portafolio de evidencias.